



แบบเสนอผลงาน/นวัตกรรม การปฏิบัติที่เป็นเลิศ (BEST PRACTICE)

การยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยการประยุกต์ใช้เกม
สู่การจัดการเรียนรู้ทางพลศึกษา ในชั้นผลงาน

วัยใสใส่ใจออกกำลังกาย



ว่าที่ ร.ต.พีระยุทธ กิริยา

ตำแหน่งครูผู้ช่วย โรงเรียนบ้านหนองตุ
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุดรธานีเขต 1



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ โรงเรียนบ้านหนองตุ

ที่ พิเศษ/2567

วันที่ 26 กรกฎาคม 2567

เรื่อง ขออนุญาตเผยแพร่ ผลการปฏิบัติงานที่เป็นเลิศ Best Practice

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนบ้านหนองตุ

ด้วยข้าพเจ้า ว่าที่ ร.ต.พีระยุทธ กิริยา ตำแหน่ง ครูผู้ช่วย โรงเรียนบ้านหนองตุ ปฏิบัติหน้าที่สอนในรายวิชาสุขศึกษาและพลศึกษา โดยมีความมุ่งหวังให้นักเรียนมีสุขภาพร่างกายที่สมบูรณ์แข็งแรง รักในการเล่นกีฬาและออกกำลังกาย ตระหนักเห็นถึงประโยชน์ในการออกกำลังกาย ใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์และห่างไกลจากยาเสพติด ซึ่งการดำเนินกิจกรรมดังกล่าว ได้ดำเนินงานตลอดปีการศึกษา 2566 ภายหลังการจัดกิจกรรมดังกล่าวพบว่า นักเรียนมีการพัฒนาทางด้านทักษะต่างๆ ทั้งทางด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์ สังคม และสติปัญญา ไปในทิศทางที่ดี

ข้าพเจ้าเห็นว่าผลการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) โดยการประยุกต์ใช้เกมสู่การจัดการเรียนรู้ทางพลศึกษา สามารถช่วยเหลือส่งเสริมให้นักเรียนมีการพัฒนาทางด้านทักษะต่างๆ ไปในทิศทางที่ดีได้นั้น จึงขออนุญาตเผยแพร่ผลงานให้สาธารณชนได้รับทราบและนำไปเป็นแนวทางในการจัดประสบการณ์สำหรับนักเรียนต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ และพิจารณาให้เผยแพร่ผลงานในลำดับถัดไป

(ว่าที่ ร.ต.พีระยุทธ กิริยา)

ตำแหน่ง ครูผู้ช่วย

ความเห็นของผู้อำนวยการโรงเรียนบ้านหนองตุ

☒ เห็นควร

☐ ไม่เห็นควร เพราะ

(นายสรพงษ์ โพนบุตร)

ผู้อำนวยการโรงเรียนบ้านหนองตุ

คำนำ

รายงานผลการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) การจัดการเรียนการสอนกลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษา และพลศึกษา โดยมีความมุ่งหวังให้นักเรียนมีสุขภาพร่างกายที่สมบูรณ์แข็งแรง รักในการเล่นกีฬาและออกกำลังกาย ตระหนักเห็นถึงประโยชน์ในการออกกำลังกาย ใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์และห่างไกลจากยาเสพติด ซึ่งผู้จัดทำได้รวบรวมข้อมูล เป็นเอกสารแนวปฏิบัติที่เป็นแบบอย่าง สำหรับใช้เป็นแนวทางการดำเนินการส่งเสริม สนับสนุนให้ผู้มีส่วนเกี่ยวข้องได้รับทราบและให้การส่งเสริม ช่วยเหลือ ร่วมพัฒนาศักยภาพของผู้เรียน

ขอขอบคุณท่านผู้อำนวยการโรงเรียนบ้านหนองตุ คณะครูและบุคลากรทางการศึกษา และผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องทุกคน ที่ร่วมเป็นส่วนสำคัญในการให้คำแนะนำ ให้กำลังใจ สนับสนุนและอำนวยความสะดวกในครั้งนี้ เป็นอย่างดี

ว่าที่ ร.ต.พีระยุทธ กิริยา

ตำแหน่ง ครูผู้ช่วย

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
คำนำ	ก
สารบัญ	๗
ความสำคัญของผลงานหรือนวัตกรรมที่นำเสนอ	1
จุดประสงค์และเป้าหมาย ของการดำเนินงาน	1
กระบวนการผลิตผลงาน หรือขั้นตอนการดำเนินงาน	2
ผลการดำเนินการ/ผลสัมฤทธิ์/ประโยชน์ที่ได้รับ	3
ปัจจัยความสำเร็จ	3
บทเรียนที่ได้รับ (Lesson Learned)	4
การเผยแพร่/การได้รับการยอมรับ/รางวัลที่ได้รับ	4
ภาคผนวก	5

แบบเสนอผลงาน/นวัตกรรมการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice)

ชื่อผลงาน : วยใสใสใจออกกำลังกาย

ชื่อผู้เสนอผลงาน : ว่าที่ ร.ต.พีระยุทธ กิริยา ตำแหน่งครูผู้ช่วย โรงเรียนบ้านหนองตุ

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุดรธานี เขต 1

โทรศัพท์มือถือ 088-2332553

E-mail peerayutkiriya@gmail.com

1. ความสำคัญของผลงานหรือนวัตกรรมที่นำเสนอ

วัยเด็กเป็นวัยกำลังเจริญเติบโต การดูแลให้เด็กได้รับอาหารที่มีคุณค่า และเหมาะสมกับวัยจึงเป็นสิ่งสำคัญในการส่งเสริมพัฒนาการของเด็กให้ดียิ่งขึ้น แต่การจะให้เด็กพัฒนาได้เต็มศักยภาพจริงเด็กต้องบริหารร่างกายอย่างสม่ำเสมอด้วย ซึ่งโดยธรรมชาติเด็กมีนิสัยชอบเล่นอยู่แล้ว และยังเป็นระยะที่เด็กมีพัฒนาการในอัตราเร่งสูงเด็กจะชอบเล่นในสิ่งที่ต้องใช้กำลังด้วย เช่น กระโดดโลดเต้น กอดปล้ำกัน เล่นชกต่อยกัน เล่นวิ่งไล่จับกัน เป็นต้น จนบางครั้งผู้ใหญ่เป็นห่วงเกรงว่าเด็กเจ็บป่วยเนื่องจากเล่นเหนื่อยมาก จึงห้ามเด็กเล่นในสิ่งที่ต้องใช้กำลัง แต่แท้ที่จริงการเล่นออกกำลังกายเป็นประโยชน์และเป็นองค์ประกอบสำคัญที่ทำให้เด็กพัฒนาการสมส่วนตามวัยได้เต็มศักยภาพ

ดังนั้นควรส่งเสริมให้เด็กได้ออกกำลังกายอย่างสม่ำเสมอตามพระราชบัญญัติการศึกษาแห่งชาตินั้นมุ่งให้เด็กพัฒนาการที่เหมาะสมกับวัย ทั้งด้านร่างกาย อารมณ์และจิตใจ สังคม สติปัญญา เด็กจะบรรลุตามมาตรฐานคุณลักษณะที่พึงประสงค์ที่กำหนดไว้ในจุดหมาย 12 ข้อ ตามข้อที่ 1 คือ ร่างกายเจริญเติบโตตามวัยและมีสุขนิสัยที่ดีซึ่งผู้จัดทำได้เล็งเห็นถึงความสำคัญในการออกกำลังกายของเด็กในวัยต่างๆ เพื่อให้เด็กมีพัฒนาการที่ดีที่เหมาะสมตามวัยและสามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุข จึงได้ดำเนินการส่งเสริมสุขภาพของเด็กให้มีสุขนิสัย สุขภาพกายและสุขภาพจิตที่ดีของวัยใสใสใจออกกำลังกาย

2. จุดประสงค์และเป้าหมาย ของการดำเนินงาน

2.1 จุดประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมการออกกำลังกายและเล่นกีฬาอย่างสม่ำเสมอ
2. เพื่อให้นักเรียนใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์
3. เพื่อเสริมสร้างและพัฒนาทักษะในการเล่นกีฬาและการออกกำลังกาย
4. เพื่อให้เด็กมีพัฒนาการทางด้านร่างกายที่เหมาะสมตามวัย

2.2 เป้าหมาย

1. เป้าหมายเชิงปริมาณ

- นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนบ้านหนองตุ

2. เป้าหมายเชิงคุณภาพ

- นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนบ้านหนองตุ ร้อยละ 80 มีสุขภาพร่างกายที่สมบูรณ์ แข็งแรง มีพัฒนาการที่ดี เหมาะสมตามวัย และสามารถอยู่ร่วมกับผู้อื่นได้อย่างมีความสุข

3. กระบวนการผลิตผลงาน หรือขั้นตอนการดำเนินงาน

ในการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในรายวิชาสุขศึกษาและพลศึกษา โดยการประยุกต์ใช้เกมสู่การจัดการเรียนรู้ทางพลศึกษา เกมคือกิจกรรมที่ครูผู้สอนได้กำหนดเงื่อนไขและวิธีการเล่น เพื่อให้ให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้ที่ดีอย่างมีเป้าหมาย เช่น เพื่อให้เกิดความสนุกสนาน เกิดการเคลื่อนไหวและการออกกำลังกาย เพื่อสร้างเสริมสุขภาพ และสมรรถภาพ มีปฏิสัมพันธ์ระหว่างสมาชิก เกิดความสมัครสมานสามัคคี ได้รับปลูกฝังทางด้านการเคารพกฎ และกติกา มีน้ำใจนักกีฬา รู้แพ้ รู้ชนะ รู้อภัย ใช้กระบวนการ PDCA ในการดำเนินการ ดังนี้

3.1 ขั้นการวางแผน P (Plan)

- 3.1.1 ศึกษาแนวทางการจัดกิจกรรมเพื่อส่งเสริมการทำงานเป็นทีมด้วยกิจกรรมทางพลศึกษา
- 3.1.2 ประชุมปรึกษาหารือกับบุคลากรที่เกี่ยวข้องเพื่อกำหนดรูปแบบการจัดกิจกรรม
- 3.1.3 วางแผนการดำเนินการจัดกิจกรรม
- 3.1.4 ประชุมตกลงทำความเข้าใจกับนักเรียนสอดแทรกไปกับรายวิชาที่สอน

3.2 ขั้นการดำเนินงาน D (DO)

- 3.2.1 ดำเนินการสอนในชั้นเรียนในรายวิชาพลศึกษาตามหลักสูตร
- 3.2.2 ประเมินทักษะย่อย นำไปสู่ทักษะรวม
- 3.2.3 ชี้แจงทำความเข้าใจกับนักเรียน

3.3 ขั้นการตรวจสอบประเมินผล C (Check)

- 3.3.1 จัดกิจกรรมการออกกำลังกาย
- 3.3.2 วัดประเมินผล
- 3.3.3 สรุปผลการดำเนินงาน

3.4 ขั้นการปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่อง A (Action)

- 3.4.1 นำผลการประเมินมาพิจารณาร่วมกับผู้เกี่ยวข้อง
- 3.4.2 หาทางแก้ไขปัญหา / อุปสรรคที่เกิดขึ้น
- 3.4.3 พิจารณาจากข้อเสนอที่ได้จากการประเมิน

4. ผลการดำเนินการ/ผลสัมฤทธิ์/ประโยชน์ที่ได้รับ

4.1 ผลการดำเนินการ

1. นักเรียนตระหนักและเห็นประโยชน์ในการออกกำลังกายและเล่นกีฬา
2. นักเรียนได้ใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์และไม่ยุ่งเกี่ยวกับยาเสพติด
3. นักเรียนได้พัฒนาทักษะในการเล่นกีฬาและออกกำลังกาย เพื่อนำไปสู่การแข่งขัน
4. นักเรียนมีพัฒนาการทางด้านร่างกาย จิตใจ อารมณ์ สังคม และสติปัญญา

4.2 ผลสัมฤทธิ์

การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในรายวิชาสุขศึกษาและพลศึกษา เป็นกิจกรรมที่ส่งเสริมให้เด็กมีพัฒนาการด้านร่างกาย อารมณ์ จิตใจ สังคม และสติปัญญาอย่างสมดุล เต็มศักยภาพ โดยความร่วมมือของพ่อแม่และครอบครัว ชุมชนและผู้เกี่ยวข้อง สร้างโอกาสให้เด็กได้รับประสบการณ์ตรง จัดบรรยากาศและสภาพแวดล้อมในห้องเรียนที่เอื้อต่อการเรียนรู้โดยเด็กมีส่วนร่วม ใช้สื่อและเทคโนโลยีที่เหมาะสมกับวัย ครูประเมินพัฒนาการเด็กตามสภาพจริงด้วยวิธีการที่หลากหลาย โดยผู้ปกครองและผู้เกี่ยวข้องมีส่วนร่วม นำผลการประเมินที่ได้ไปปรับปรุงการจัดประสบการณ์และพัฒนาเด็กส่งผลให้การประเมินคุณภาพมาตรฐานการศึกษาของสถานศึกษา อยู่ในระดับยอดเยี่ยม

4.3 ประโยชน์ที่ได้รับ

1. ปลูกฝังให้นักเรียนตระหนักและเห็นประโยชน์ในการเล่นกีฬาและการออกกำลังกาย
2. ช่วยในการพัฒนาทักษะด้านต่างๆ ของนักเรียนได้เป็นอย่างดี และช่วยให้เด็กที่มีพัฒนาการล่าช้าได้รับการกระตุ้นพัฒนาการให้มีพัฒนาการที่เหมาะสมตามวัย

5. ปัจจัยความสำเร็จ

5.1 ได้รับการส่งเสริม สนับสนุนจากผู้บริหาร และคณะครู เป็นที่ปรึกษา คอยให้กำลังใจและให้คำแนะนำในการออกแบบการจัดการเรียนการสอนพลศึกษา

5.3 ได้รับความร่วมมือจากเด็ก ผู้ปกครอง และชุมชนเป็นอย่างดี เด็กสนใจและมีความสุขในการทำกิจกรรมการเรียนการสอน การฝึกซ้อมและการเข้าร่วมการแข่งขัน ในด้านผู้ปกครองและชุมชนให้การสนับสนุนอุปกรณ์กีฬา

6. บทเรียนที่ได้รับ (Lesson Learned)

6.1 การจัดกิจกรรมพลศึกษา เป็นกิจกรรมที่เด็กมีส่วนร่วมในการเรียนรู้โดยกิจกรรมจะทำให้เด็กๆ ได้ลงมือปฏิบัติด้วยตนเอง เป็นการสอนให้เด็กมีระเบียบวินัย รู้จักอดทน ครูควรสร้างบรรยากาศที่อบอุ่นเป็นกันเอง และบรรยากาศที่ส่งเสริมการเรียนรู้ กระตุ้นให้เด็กอยากเรียนรู้และสนใจในการเรียน ให้อิสระกับเด็กในการทำกิจกรรม โดยครูคอยอำนวยความสะดวกเพื่อให้เด็กนำความรู้ที่ได้ไปปรับใช้ในชีวิตประจำวันได้อย่างถูกต้อง

7. การเผยแพร่/การได้รับการยอมรับ/รางวัลที่ได้รับ

7.1 ได้ทำการเผยแพร่ผลงาน/นวัตกรรม เรื่อง วิถีใส่ใส่ใจออกกำลังกาย ผ่านทางเว็บไซต์ของโรงเรียนบ้านหนองตุ และ Youtube ช่องครูพะพลลุย

கவனம்











กิจกรรมเคลื่อนไหวและเกมส์ - YouTube

youtube.com/watch?v=jqKAvwZunzQ&t=9s

กิจกรรมเคลื่อนไหวและเกมส์

ครูพ... ข้อมูลวิเคราะห์ แก้ไขวิดีโอ

ไม่มีการดู 27 ก.ค. 2024

ทั้งหมด จาก ครูพละพายุ วิดีโอที่เกี่ยวข้อง >

- วิดีโออบรม Canva และ Movavi : ครูพละพายุ การดู 3 ครั้ง · 9 เดือนที่ผ่านมา 2:38
- BUTTERBEAR - นารักขโมยใจ (Narak Mhai Mai Roo) | Official... Butterbear การดู 5.7 ล้าน ครั้ง · 1 เดือนที่ผ่านมา 3:14
- ถ้ารู้แบบนี้ - เบียร์ นนริสส์ COVER [ดนตรี : Big Ass] เพชร ศิษยา Studio การดู 42 ครั้ง · 3 ชั่วโมงที่ผ่านมา 3:41
- ทางผ่าน | พรหมลิขิต | สุน | ลม เป๋ียนทีส | ไม่เคยลา - BIG ASS... วันแฉ่ สตูดิโอ การดู 9.9 แสน ครั้ง · 1 ปีที่แล้ว 15:12
- โตมรเมื่อน รวบรวมลายตอนสั้นๆ 1 ชั่วโมงเต็ม Doraemon I Love Story

32°C มีแดดบางส่วน 12:34 27/7/2567

<https://www.youtube.com/watch?v=jqKAvwZunzQ&t=9s>



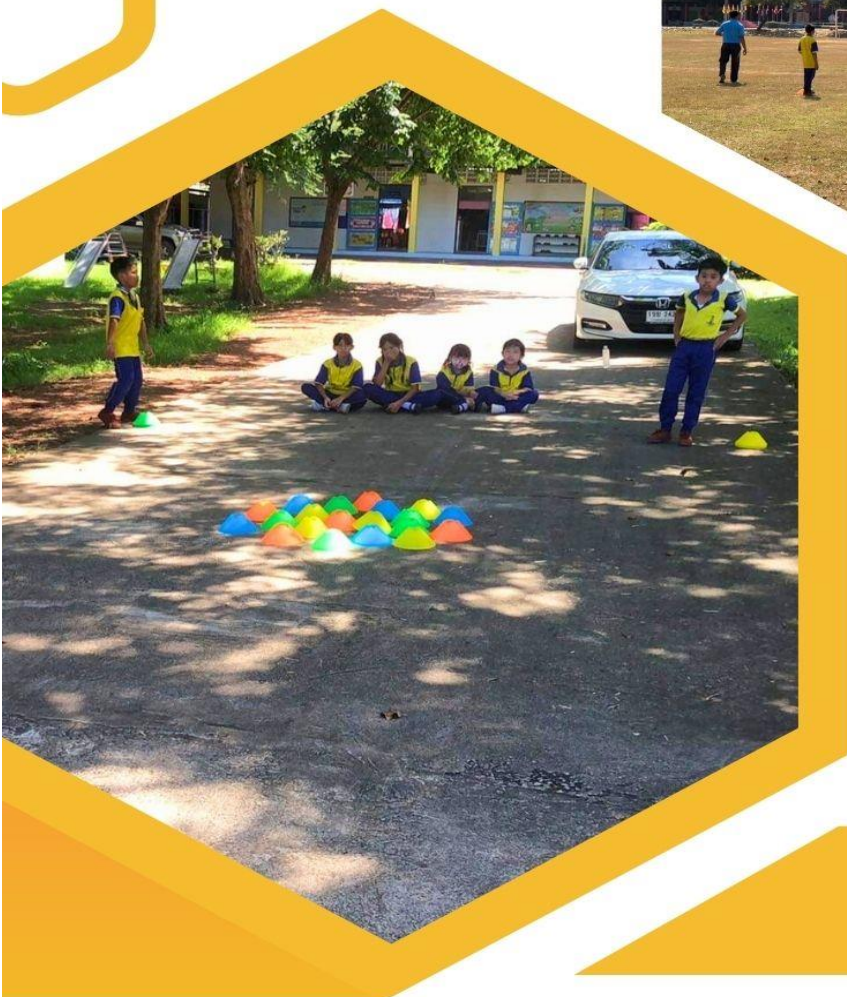






โรงเรียนบ้านหนองตุ องค์กรคุณภาพ

เรียนดี มีความสุข



BEST PRACTICE